

Accidents corporels de la circulation routière

Année 2015

Ville de Clamart

Tué : victime décédée sur le coup ou dans les 30 jours,

Blessé hospitalisé (B.H.) : victime hospitalisée plus de 24 heures,

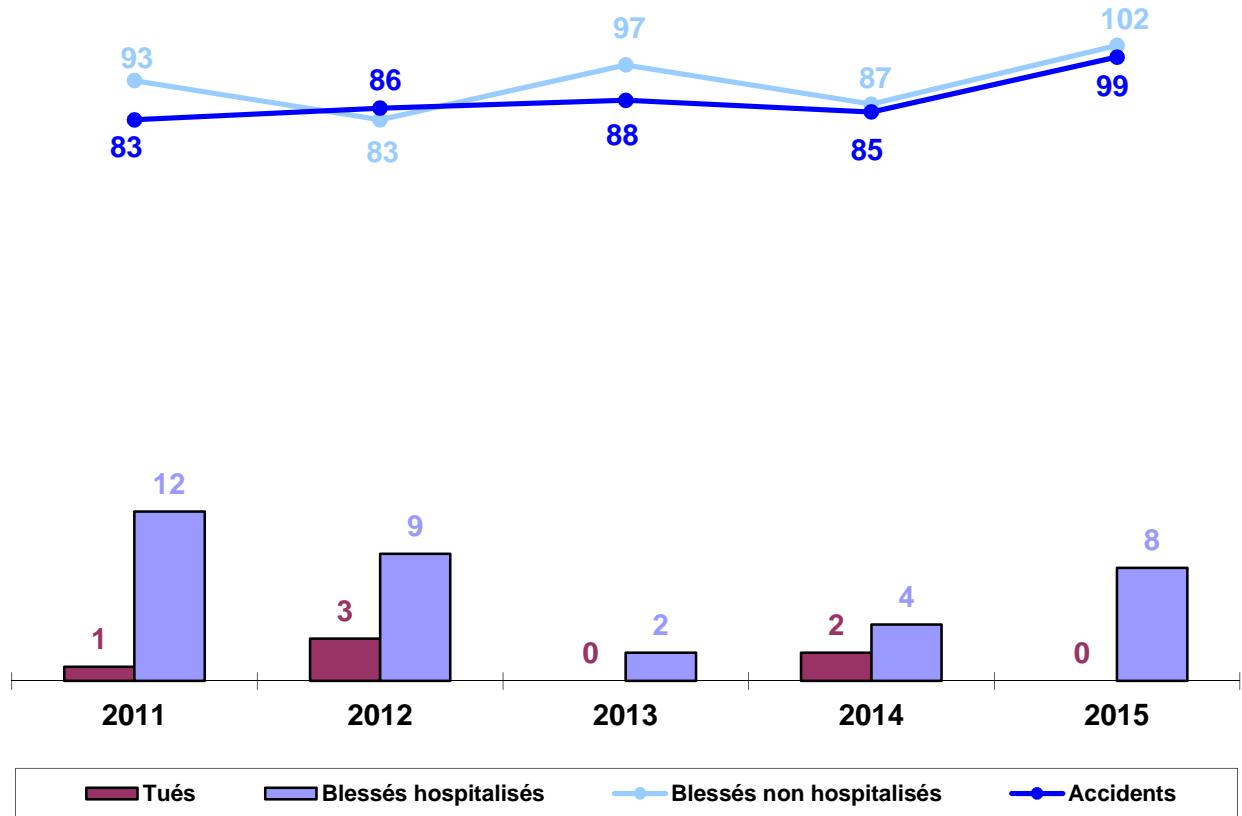
Blessé non hospitalisé (B.N.H.) : victime ayant fait l'objet de soins médicaux et hospitalisée moins de 24 heures.



hauts-de-seine
LE DÉPARTEMENT

www.hauts-de-seine.net
rubrique : Cadre de vie/Déplacements/
Voirie/Sécurité routière

Bilan global



Nombre de tués par catégories d'usagers

	piéton	deux-roues	véhicule léger
2011	1	.	.
2012	1	2	.
2013	.	.	.
2014	1	.	1
2015	.	.	.

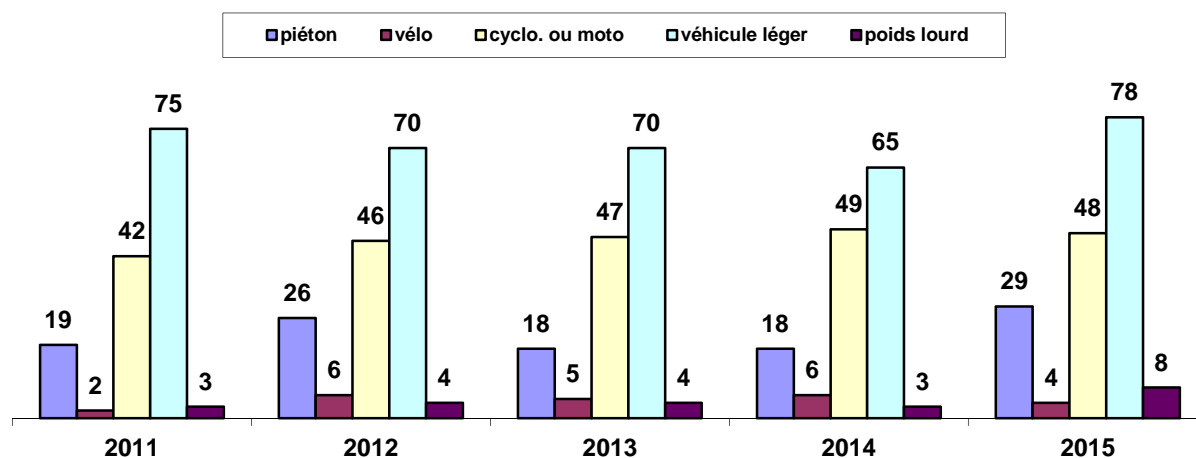
Typologie des conflits

	véhicule seul	piéton	vélo	cyclo. ou moto	V.L.	P.L. ou T.C.	plus de 2 véhicules
vélo	3	1	.	4	15	.	.
cyclo. ou moto	46	19	4	1	149	4	.
V.L.	19	82	15	149	54	9	.
P.L. ou T.C.	.	5	.	4	9	1	.
plus de 2 véhicules	29

Les principaux types de conflits

V.L. / piéton	19%
V.L. / deux-roues	37%
V.L. / V.L.	12%

Nombre d'accidents impliquant un :



Accidents par catégories de réseaux routiers

Depuis 2006, les réseaux routiers ont pu subir des modifications par le déclassement de certaines voies,

Ce tableau tient compte de la nouvelle répartition et les données 2011 à 2014 ont été réaffectées.

		2011	2012	2013	2014	2015
Réseau national	accidents	5		1		3
	tués	0		0		0
	blessés hospitalisés	2		0		2
	blessés non hospitalisés	4		1		1
Réseau départemental	accidents	46	48	63	54	54
	tués	0	2	0	2	0
	blessés hospitalisés	7	3	2	1	6
	blessés non hospitalisés	55	49	71	56	56
Réseau communal	accidents	32	38	24	31	42
	tués	1	1	0	0	0
	blessés hospitalisés	3	6	0	3	0
	blessés non hospitalisés	34	34	25	31	45

Nota : les accidents survenus à l'intersection de deux voies de catégories différentes sont affectés à la voie principale.

Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser au :

Conseil départemental des Hauts-de-Seine
 Direction de la Voirie
 Service Maîtrise d'Ouvrage
 Unité Sécurité Routière et Règlementation
 32 avenue Benoît Frachon - 92000 Nanterre - Tél : 01 78 14 00 11

septembre 2016